

REGULAMIN REKRUTACJI DO PROJEKTU GRANTOWEGO „Akademia Cyfrowa Enter 2”

§1

Słownik pojęć

1. Użyte w Regulaminie określenia oznaczają:
 - **Regulamin** – oznacza to treść niniejszego dokumentu zatytułowanego: REGULAMIN REKRUTACJI DO PROJEKTU GRANTOWEGO „Akademia Cyfrowa Enter 2”
 - **Projekt** – oznacza to projekt „Lekcja:Enter” nr: POPC.03.601.00-00-0120/18 - III oś priorytetowa - cyfrowe kompetencje społeczeństwa, działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych” w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020
 - **Projekt grantowy** – oznacza to projekt „Akademia Cyfrowa Enter 2”
 - **Grantobiorca** – oznacza to Fundację Kuźnia Talentów z siedzibą w Rybniku, ul. Powstańców Śląskich 1, 44-200 Rybnik w partnerstwie z Ośrodkiem Doskonalenia Nauczycieli Kuźnia Talentów z siedzibą w Krakowie, ul. Torfowa 3/1, 30-384 Kraków, dla którego organem prowadzącym jest Marek Leśniak Centrum Szkoleniowe Masterlang.
 - **Godzina lekcyjna** – oznacza to 45 minut
 - **Operator** – oznacza to Fundację Orange
 - **Platforma projektu** – to internetowa platforma projektu „Lekcja:Enter” służąca do jego obsługi
 - **Trener regionalny** – to osoba, której rolą jest przeszkolenie trenerów lokalnych oraz udzielenie im wsparcia mentorskiego w procesie szkolenia nauczycieli w ramach Projektu grantowego
 - **Trener lokalny** – to osoba szkoląca nauczycieli w ramach projektu grantowego oraz udzielająca im wsparcia mentorskiego w procesie szkolenia nauczycieli w ramach Projektu grantowego
 - **TIK** - technologie informacyjno- komunikacyjne
 - **Nauczyciel** – to uczestnik/uczestniczka w Projekcie grantowym
 - **Ścieżka edukacyjna** – zaproponowany w ramach projektu proces edukacyjny dokumentowany na platformie projektu, obejmujący: odbycie szkolenia, wsparcie merytoryczne poprzez Platformę projektu oraz mentoring, ewaluacja zajęć oraz otrzymanie zaświadczenia ukończenia szkolenia, wypełnienie ankiety końcowej szkolenia
 - **RODO** - rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.

§2

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady rekrutacji i uczestnictwa w Projekcie grantowym „Akademia Cyfrowa Enter 2” realizowanym w ramach projektu „Lekcja:Enter”.
2. Projekt grantowy jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 na podstawie umowy podpisanej z Fundacją Orange.
3. **Udział w Projekcie grantowym jest bezpłatny.**
4. Nauczyciel może uczestniczyć w projekcie „Lekcja:Enter” tylko jeden raz. W wybranym przez siebie projekcie grantowym w ramach danej (i tylko jednej) edycji konkursu grantowego „Lekcja:Enter” nauczyciel weźmie udział w jednej grupie przedmiotowej.
5. Okres realizacji Projektu grantowego: **03.01.2023 r. – 30.06.2023 r.**
6. Zasięg Projektu grantowego: **województwo dolnośląskie, kujawsko-pomorskie, lubelskie, lubuskie, łódzkie, małopolskie, mazowieckie, opolskie, podkarpackie, podlaskie, pomorskie, śląskie, świętokrzyskie, warmińsko-mazurskie, wielkopolskie, zachodniopomorskie.**

§ 3

Uczestnicy/uczestniczki Projektu grantowego

1. Grupę docelową Projektu grantowego stanowią wyłącznie nauczyciele przedmiotów ogólnokształcących, uczący w szkołach podstawowych i ponadpodstawowych (z wyłączeniem szkół dla dorosłych), szkołach publicznych i szkołach niepublicznych o uprawnieniach szkół publicznych z województw dolnośląskiego, kujawsko-pomorskiego, lubelskiego, lubuskiego, łódzkiego, małopolskiego, mazowieckiego, opolskiego, podkarpackiego, podlaskiego, pomorskiego, śląskiego, świętokrzyskiego, warmińsko-mazurskiego, wielkopolskiego, zachodniopomorskiego.
2. W przypadku przystąpienia do Projektu grantowego szkół niepublicznych o uprawnieniach szkół publicznych, udzielenie wsparcia nie może się wiązać z wystąpieniem pomocy publicznej. Grantobiorca zweryfikuje czy udzielenie wsparcia nie będzie wiązało się z wystąpieniem pomocy publicznej.
3. Liczba miejsc w Projekcie grantowym jest ograniczona. W ramach Projektu grantowego wsparciem zostanie objętych **1000 osób** spełniających kryteria uczestnictwa, z czego 31% pracujących na terenie gmin wiejskich, miejsko-wiejskich i miejskich poniżej 20 tys. mieszkańców.
4. Grupy szkoleniowe będą liczyły średnio po 10 osób.

§ 4

Rekrutacja do Projektu grantowego

1. Rekrutacja prowadzona będzie w sposób otwarty i ciągły w okresie od **stycznia 2023 r. do kwietnia 2023 r.**
2. Rekrutacja prowadzona będzie na terenie województw: dolnośląskiego, kujawsko-pomorskiego, lubelskiego, lubuskiego, łódzkiego, małopolskiego, mazowieckiego, opolskiego, podkarpackiego, podlaskiego, pomorskiego, śląskiego, świętokrzyskiego, warmińsko-mazurskiego, wielkopolskiego, zachodniopomorskiego.
3. Rekrutacja prowadzona będzie z zachowaniem zasady równości szans i będzie uwzględniać potrzeby osób z różnymi typami niepełnosprawności oraz zgodność z zasadą równości szans kobiet i mężczyzn oraz niedyskryminacji ze względu na rasę, pochodzenie etniczne, religię lub światopogląd, wiek, orientację seksualną.
4. Rekrutacja będzie prowadzona za pośrednictwem Platformy projektu, w następujący sposób:

- Nauczyciel/dyrektor szkoły zgłasza chęć uczestnictwa w Projekcie grantowym przesyłając na skrzynkę e-mail **lekcja.enterVIII@kuzniatalentow.org** skan podpisanego zgłoszenia nauczyciela do Projektu grantowego (załącznik nr 1) lub wypełniając formularz zgłoszeniowy online dostępny pod linkiem: **<https://forms.office.com/r/UdAh91QpJW>**
 - Grantobiorca rejestruje nauczycieli na Platformie projektu i nadaje im do niej dostęp,
 - Nauczyciel otrzymuje zaproszenie na podany przez siebie adres e-mail i dokonuje rejestracji poprzez wypełnienie formularza na Platformie projektu. W celu potwierdzenia udziału w Projekcie Grantowym, każdy nauczyciel akceptuje deklarację, w której zobowiązuje się do ukończenia pełnej ścieżki edukacyjnej.
 - Po poprawnym wypełnieniu formularza nauczyciel zostanie przekierowany do strony z pretestem (wyjściowy pomiar kompetencji cyfrowych), który wypełnia obowiązkowo. Dodatkowo:
 - nauczyciel zgłaszając się do Projektu grantowego zaznacza jakiego przedmiotu uczy i jaka jest to grupa przedmiotowa - załącznik nr 2 przedstawia podział przedmiotów na grupy przedmiotowe
 - ponieważ w formularzu zgłoszeniowym na Platformie projektu nie ma możliwości wyboru zajęć: rewalidacyjnych, bibliotekoznawczych, czy z doradztwa zawodowego, nauczyciel zaznacza grupę przedmiotową najbardziej zbliżoną do tematyki prowadzonych przez niego zajęć. Istnieje też możliwość wyboru grupy szkoleniowej adekwatnej do innych zajęć ogólnych, jeśli również nauczyciel prowadzi takie zajęcia w szkole
 - nauczyciel uczący dwóch lub więcej przedmiotów sam określa grupę przedmiotową i może brać udział w szkoleniu tylko dla jednej grupy przedmiotowej.
5. W ramach prowadzonej w projekcie rekrutacji pierwszeństwo zostanie przyznane wg następujących kryteriów i punktacji:
- a) nauczycielom wymagającym uczestnictwa w szkoleniach na poziomie podstawowym, określonego na podstawie wypełnionego pretestu podczas rejestracji na Platformie projektu (1 pkt);
 - b) nauczycielom pracującym w klasach integracyjnych (1 pkt);
 - c) nauczycielom z niepełnosprawnością (1 pkt);
 - d) nauczycielom pracującym na terenie gmin wiejskich, miejsko-wiejskich, miejskich poniżej 20 tyś. mieszkańców(1 pkt).
6. Nauczyciele, którzy z powodu braku miejsc nie dostaną się do wybranej grupy szkoleniowej, zostaną umieszczeni na liście rezerwowej. Pierwsza osoba z tej listy wejdzie do projektu w razie rezygnacji uczestnika Projektu grantowego, zakwalifikowanego wcześniej.
7. Ostateczną decyzję o zakwalifikowaniu szkoły do Projektu grantowego podejmuje Grantobiorca.

§ 5

Organizacja szkoleń

1. Grantobiorca obejmie wsparciem nauczycieli z następujących grup przedmiotowych:
- a) edukacja wczesnoszkolna
 - b) przedmioty humanistyczne – klasy IV-VIII szkoły podstawowej
 - c) przedmioty humanistyczne – szkoły ponadpodstawowe
 - d) przedmioty matematyczno – przyrodnicze – klasy IV-VIII szkoły podstawowej
 - e) przedmioty matematyczno – przyrodnicze – szkoły ponadpodstawowe
 - f) przedmioty artystyczne – klasy IV-VIII szkoły podstawowej

- g) przedmioty artystyczne – szkoły ponadpodstawowe
2. Grupa szkoleniowa będzie się składać z osób z jednej grupy przedmiotowej, będących na tym samym poziomie zaawansowania (poziom podstawowy lub zaawansowany). W przypadku, gdy z danej grupy przedmiotowej (dotyczy 4 grup przedmiotowych) nie uda się zebrać optymalnej grupy, nauczyciele grupy przedmiotów humanistycznych, matematyczno-przyrodniczych i artystycznych mogą być łączeni, jednakże w ramach jednego poziomu nauczania.
 3. Szkolenia stacjonarne realizowane będą w miejscowościach, w których zbierze się największa grupa uczestników lub w innych, możliwie najdogodniejszych, lokalizacjach dla wszystkich nauczycieli i trenera prowadzącego szkolenie. Szkolenia mogą odbywać się także w trybie online.
 4. Szkolenia będą się odbywać poza godzinami pracy nauczycieli, w godzinach dopasowanych do harmonogramów nauczycieli uczestniczących w szkoleniach i trenerów lokalnych.
 5. Jeśli nauczyciel nie będzie mógł uczestniczyć w jednym z modułów, Grantobiorca, w miarę możliwości zaproponuje udział w danym module w innej grupie szkoleniowej.

§ 6

Zakres oferowanego szkolenia oraz cele szkolenia

1. Grantobiorca w ramach Projektu grantowego oferuje szkolenie dla nauczycieli czterech grup przedmiotowych: nauczania wczesnoszkolnego, przedmiotów humanistycznych, przedmiotów matematyczno-przyrodniczych, przedmiotów artystycznych.
2. Szkolenie dla nauczycieli nauczania wczesnoszkolnego, przedmiotów humanistycznych, przedmiotów matematyczno-przyrodniczych, przedmiotów artystycznych trwa 18h lekcyjnych, w tym 16,2h stacjonarnie (lub online) oraz 1,8h pracy własnej online. Ponadto wszyscy nauczyciele z 4 grup przedmiotowych uczestniczący w szkoleniach będą mieć dostęp do materiałów online, sukcesywnie publikowanych na Platformie projektu.
3. Dla każdej z grup szkoleniowych Grantobiorca przewiduje 5 godzin konsultacji:
 - a) Konsultacje będą prowadzone w trakcie trwania szkolenia oraz 6 miesięcy po jego zakończeniu
 - b) Konsultacje będą prowadzone stacjonarnie lub online, zgodnie z ustaleniami z trenerem prowadzącym szkolenie
 - c) Konsultacje dotyczyć będą tematów poruszanych na szkoleniu,
4. Głównym celem szkolenia nauczycieli w projekcie „Lekcja:Enter” jest przygotowanie metodyczne nauczycieli do prowadzenia lekcji z wykorzystaniem TIK. Podniesienie kompetencji cyfrowych nauczycieli w zakresie korzystania z dostępnych e-zasobów, ich modyfikacji oraz tworzenia własnych; podniesienie kompetencji metodycznych nauczycieli w zakresie korzystania z aktywnych metod nauczania, w szczególności z metod wykorzystujących TIK.

§ 7

Prawa i obowiązki uczestnika Projektu grantowego oraz Grantobiorcy

1. Nauczyciel uczestniczący w szkoleniu ma prawo i obowiązek, w szczególności do:
 - 1) udziału w całej ścieżce wsparcia w Projekcie grantowym. Warunkiem zaliczenia udziału w Projekcie grantowym i otrzymania zaświadczenia ukończenia jest:
 - a) rejestracja nauczyciela poprzez platformę oraz wypełnienie pretestu
 - b) osiągnięcia minimalnego wymaganego progu frekwencji: uczestnictwo w min. 60% godzin szkolenia stacjonarnego/online z Trenerem i 100% godzin samodzielnej pracy online na platformie

- c) poświadczenia na platformie uczestnictwa w 1,8 godziny szkolenia online w ramach pracy własnej na platformie
 - d) wypełnienia końcowej ankiety ewaluacyjnej
 - e) odbioru zaświadczenia ukończenia szkolenia
- 2) korzystania z udostępnionych materiałów szkoleniowych i dydaktycznych
 - 3) oceny trenera lokalnego
 - 4) kontaktu z Grantobiorcą i zgłaszania uwag dotyczących szkolenia i mentoringu
 - 5) udziału w teście oceny efektów wsparcia kompetencji cyfrowych (posttest)
 - 6) udział w innych działaniach ewaluacyjnych (np. wywiady pogłębione)
 - 7) wypełnienie ankiety ewaluacyjnej stworzonej przez Ministerstwo Cyfryzacji
2. Grantobiorca ma prawo do utrwalania prowadzonych szkoleń w postaci wizualnej i audiowizualnej z poszanowaniem praw uczestników szkoleń do własnego wizerunku.

§ 8

Rezygnacja z udziału w projekcie grantowym

1. Rezygnacja z udziału w Projekcie grantowym możliwa jest tylko w uzasadnionych przypadkach.
2. W przypadku rezygnacji z udziału w projekcie, nauczyciel zobowiązany jest do niezwłocznego złożenia pisemnej rezygnacji z podaniem przyczyny.
3. Grantobiorca zastrzega sobie prawo do skreślenia nauczyciela z udziału w Projekcie grantowym w przypadku nieprzestrzegania niniejszego Regulaminu oraz naruszenia zasad współżycia społecznego.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Grantobiorca zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w sytuacji zmiany Wytycznych, warunków realizacji Projektu grantowego lub dokumentów programowych oraz z innych ważnych powodów mających wpływ na realizację Projektu grantowego.
2. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Prezesa Zarządu Fundacji Kuźnia Talentów.
3. Aktualna treść Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej: www.kuzniatalentow.org oraz w biurze Projektu grantowego.
4. Załączniki do Regulaminu stanowią integralną część.

Załączniki do Regulaminu:

1. *Załącznik nr 1 Zgłoszenie do Projektu grantowego*
2. *Załącznik nr 2 Podział przedmiotów na grupy przedmiotowe*

Kraków, dnia 03.01.2023 r.

Marek Leśniak – Prezes Zarządu Fundacji
Prezes Zarządu

Załącznik nr 1 Zgłoszenie do Projektu grantowego

Nazwa szkoły	
Adres	
Adres email	
Numer RSPO	
Telefon kontaktowy	

Nauczyciele deklarujący udział w Projekcie Grantowym:

Lp.	Imiona i nazwiska nauczycieli	Adres mailowy
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Załącznik nr 2 Podział przedmiotów na grupy przedmiotowe

Przedmiot	1. Matematyczno – przyrodnicze	2. Humanistyczne	3. Artystyczne
Biologia	X		
Chemia	X		
Ekonomia w praktyce		X	
Fizyka	X		
Geografia	X		
Matematyka	X		
Podstawy przedsiębiorczości		X	
Przyroda	X		
Technika	X		
Edukacja dla bezpieczeństwa		X	
Etyka		X	
Filozofia		X	
Historia		X	
Historia i społeczeństwo		X	
Język łaciński i kultura antyczna		X	
Język mniejszości narodowej lub etnicznej		X	
Język obcy nowożytny - angielski		X	

Język obcy nowożytny - francuski		X	
Język obcy nowożytny- hiszpański		X	
Język obcy nowożytny- inny		X	
Język obcy nowożytny- niemiecki		X	
Język obcy nowożytny- rosyjski		X	
Język obcy nowożytny- włoski		X	
Język polski		X	
Język regionalny – język kaszubski		X	
Wiedza o społeczeństwie		X	
Wychowanie do życia w rodzinie		X	
Historia muzyki			X
Historia sztuki			X
Muzyka			X
Plastyka			X
Wiedza o kulturze			X
Wychowanie fizyczne			X
Zajęcia artystyczne			X
Religia		X	
Edukacja wczesnoszkolna	Nauczanie zintegrowane - stanowi odrębną grupę przedmiotów		