



## **Wszyscy na start! - młodzi programują przyszłość**

2025-02-06

**Czy 'generacja Alfa' to ludzie, którym można powierzyć przyszłość? Piąta edycja ogólnopolskiego konkursu programistycznego Motorola Solutions Science Cup dowodzi, że nie ma lepszej inwestycji, jak ta w rozwój młodzieży. Właśnie wystartował nabór drużyn, które przeprawiają się przez programistyczny triathlon. Zapisać się może każda szkoła ponadpodstawowa, niezależnie od swojego profilu i lokalizacji. Nabór potrwa do końca lutego. W poprzednich edycjach brały udział krakowskie szkoły, warto zgłosić udział także tym razem!**

Motorola Solutions Science Cup - piąta edycja zmagani programistycznych wystartowała! Jest to kolejna odsłona konkursu, który ma na celu wyłonienie najlepszych programistów młodego pokolenia. Wśród drużyn z całej Polski znaleźć można licea ogólnokształcące, ale także technika o różnych profilach kształcenia. Przed uczniami szereg wyzwań i jak zawsze zdrowa, sportowa rywalizacja. *Motorola Solutions Science Cup dowodzi, że nasza młodzież jest nie tylko doskonale zorientowana na rozwiązanie problemów, ale ma też ku temu doskonałe kompetencje: kreatywność, komunikację, a nade wszystko krytyczne myślenie. Konkurs jest przeznaczony dla młodych talentów w całej Polsce, a wyłonienie finalistów spośród tak zdolnej młodzieży to nie lada wyzwanie - mówi Piotr Bochaczyk, inżynier programista z Motorola Solutions, inicjator konkursu.*

### **Rywalizacja w kodzie - twórcze projekty w akcji**

Już po raz piąty, ogólnopolski konkurs programistyczny Motorola Solutions Science Cup otwiera drzwi do świata innowacji i kreatywności dla uczniów szkół ponadpodstawowych. Jest to wydarzenie, które łączy w sobie naukę z rozrywką, aspekt edukacyjny z wycinkiem tego, jak wygląda praca w IT. Rokrocznie powstają tutaj projekty, których nie powstydziliby się bardziej doświadczeni programiści. To tutaj powstały *remaki* klasycznych gier zręcznościowych - Arkanoid, Sokoban czy Pang, Generator skóry żyrafy czy symulator układów optycznych. Do ostatniej edycji konkursu zgłosiło się ponad 150 drużyn, z których 10 spotkało się w finale. Uczestnicy zdobywając cenne doświadczenie walczyli o takie nagrody jak drukarki 3D, drony, minikomputery, słuchawki bezprzewodowe i smartwatche.

### **Uczyć i bawić - tematyka konkursu**

*Celem konkursu Motorola Solutions Science Cup jest popularyzacja Technologii Informacyjnych oraz nauk ścisłych: w szczególności informatyki, logiki, matematyki i fizyki wśród uczniów szkół ponadpodstawowych w Polsce - dodaje Piotr Bochaczyk. Łączymy edukację z zabawą, dlatego wśród zadań zawsze znajdują się zadania typowo programistyczne, ale też gry, czy konkursy sprawnościowe - dodaje. W tym roku skupiamy projekty wokół trzech aspektów tematycznych. Są to: wyścigi samochodowe, symulatory budowy mostów, a także gra w szachy ze sztuczną inteligencją - zapowiada organizator.*

### **Finał! Emocje i rywalizacja**

Sam finał cieszy się co roku ogromnym uznaniem uczestników. To trzy konkurencje na kształt igrzysk - dwie konkurencje dla głowy i jedna dla ciała. To turniej z wiedzy ogólnej i informatycznej, w którym uczniowie zdobywają punkty, a potem licytują z ich pomocą pytania. *Ciekawym wyzwaniem jest również część sportowa. Co roku finał ma pewną dozę*



**Magiczny  
Kraków**

*tajemnicy i budzi mnóstwo pozytywnych emocji. W ostatnim finaliści mieli zagrać w tzw. Petankę, w tym roku planujemy kolejną sportową niespodziankę – wspomina Piotr Bochaczyk.*

### **Cała Polska programuje!**

Nabór zgłoszeń potrwa do końca lutego. Zapisać może się każda szkoła niezależnie od swojego profilu i lokalizacji. Na stronie internetowej: <https://msc5.page.link/rejestracja>, przyjmowane są zgłoszenia z całej Polski. Jedna szkoła zgłosić może dowolną ilość 5-osobowych ekip, z których każda zmierzy się z jednym z trzech proponowanych zadań praktycznych. W tym roku będą to trzy gry, w których uczestnicy będą musieli wykazać się znajomością inżynierii, fizyki lub algorytmiki. Cały konkurs potrwa do końca maja 2025 r. kiedy to w finale, w Krakowie spotka się dziewięć wybranych drużyn z całej Polski.

**Więcej informacji uzyskać można na:** [science-cup.pl](https://science-cup.pl)

Dodatkowych informacji udziela:

Anna Malinowska, Motorola Solutions

e-mail: [anna.malinowska@motorolasolutions.com](mailto:anna.malinowska@motorolasolutions.com)