



**Magiczny
Kraków**

Zaproszenie do udziału w Krakow Innovation Games

2024-11-27

Przekazujemy zaproszenie Pani Marii Kłaman IV Zastępczyni Prezydenta Miasta Krakowa do wzięcia udziału w Krakow Innovation Games - hackathonie dla młodzieży szkół ponadpodstawowych, który odbędzie się w Krakowie 11-12 grudnia 2024 roku.

Szanowni Państwo,

z ogromną przyjemnością zapraszamy reprezentantów Państwa szkoły do udziału w Krakow Innovation Games - hackathonie dla młodzieży szkół ponadpodstawowych, który odbędzie się w Krakowie 11-12 grudnia 2024 roku. Wydarzenie skierowane jest do młodzieży szkół ponadpodstawowych i ma na celu rozwijanie kreatywności, umiejętności rozwiązywania problemów oraz zaangażowanie w działania na rzecz lokalnej społeczności. Partnerem Głównym wydarzenia jest Miasto Kraków.

Uczestnicy będą mieli okazję zmierzyć się z rzeczywistymi wyzwaniami, które dotyczą ich codziennego życia. Ich zadaniem będzie zidentyfikowanie kluczowych problemów, opracowanie pomysłów na ich rozwiązanie, a następnie zweryfikowanie ich i zaprezentowanie w oryginalny sposób. Zespół, który najlepiej poradzi sobie z zadaniem, otrzyma atrakcyjne nagrody – zarówno dla członków drużyny, opiekuna, jak i szkoły, którą reprezentują.

W projekcie mogą wziąć udział krakowskie licea oraz technika, a każde z nich będzie mogło zgłosić wyłącznie jeden, wybrany przez siebie 5-osobowy zespół + opiekuna. Maksymalna planowana liczba zespołów to 7. Obowiązuje zasada: kto pierwszy, ten lepszy. W celu zgłoszenia należy wypełnić Formularz Zgłoszeniowy ([Załącznik nr 1](#)) i jego skan odesłać na vlada.husak@proidea.org.pl najpóźniej do 02.12.24. Potwierdzenie i szczegóły dotyczące udziału w wydarzeniu otrzymają Państwo w formie elektronicznej.

Uczestnikami hackathonu mogą być pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych. Osoba niepełnoletnia może być Uczestnikiem wyłącznie po uzyskaniu zgody Opiekuna. Osoby poniżej 18 roku życia mogą zostać dopuszczone do udziału w hackathonie po wcześniejszej weryfikacji przez Organizatora (tylko i wyłącznie za zgodą i pod opieką opiekuna prawnego – [Załącznik nr 2](#)). Osoba niepełnoletnia powinna posiadać ze sobą zgodę w dniu rozpoczęcia wydarzenia – będą one weryfikowane przy rejestracji na miejscu.

Dla uczestników zostanie przygotowane wyżywienie – prosimy o podanie liczby posiłków w opcji mięsnej/bezmięsnej w Formularzu Zgłoszeniowym.

Serdecznie zapraszamy do udziału i przypominamy, że liczba miejsc jest ograniczona, a każda szkoła może zgłosić tylko jeden wybrany przez siebie zespół!

Regulamin wydarzenia dostępny jest [tutaj](#), polityka prywatności dostępna jest [tutaj](#).

SZCZEGÓŁY WYDARZENIA

- Czas trwania: 2 dni (2 x 7h, od 9.00 do 16.00);



**Magiczny
Kraków**

- Forma: Stacjonarna, miejsce: ul. Zabłocie 20, Kraków, Poland, Klaster Innowacji Społeczno-Gospodarczych Zabłocie Space;
- **Środa, 11 Grudnia**

8.30-9.00 – Rejestracja

9.00-9.30 – Powitanie, przedstawienie treści zadania, zasad i agendy

9.30-12.00 – Start pracy: zdefiniowanie wyzwań

12.00-12.30 – Pizza

12.30-16.00 – Praca nad rozwiązywaniem zidentyfikowanych wyzwań miejskich

Mentorzy merytoryczni dostępni w godz. 11.00-15.00

- **Czwartek, 12 Grudnia**

9.00-14.00 – Dalsza praca nad rozwiązaniami, weryfikacja projektu oraz przygotowanie prezentacji

12.30- 13.00 – Pizza

14.00-15.00 – Zaprezentowanie projektu przed publicznością

15.00-15.30 – Wyłonienie zwycięzców

15.30 -16.00 – Przyznanie nagród z udziałem Prezydenta Miasta

Mentorzy merytoryczni dostępni w godz. 10.00-12.00

Jury dostępne w godz. 14.00-16.00

NAGRODY

1. Dla zwycięskiej szkoły: voucher na 1000 PLN brutto do X-KOM/Allegro na sprzęt komputerowy lub sprzęt komputerowy (bezpośrednio) + pamiątkowy czek.
2. Dla zwycięzców (5 osób + opiekun): vouchery do X-KOM/Allegro o wartości 300 PLN brutto na osobę + pamiątkowe dyplomy.

ATRAKCJE DODATKOWE

1. Quiz z nagrodą dla 3 zwycięzców (3 osoby)
2. Możliwość rozmowy z reprezentantami Miasta Krakowa

Z wyrazami szacunku

Maria Klaman

IV Zastępczyni Prezydenta Miasta Krakowa