



**Magiczny
Kraków**

Zespół Szkół Mechanicznych nr 2 w Krakowie

2025-05-13

Początkowo rozważamy stworzenie dwóch elementów: filmu dotyczącego mediacji rówieśniczych oraz gry planszowej. Jednak po ponownym przeczytaniu regulaminu okazuje się, że możemy zaprezentować tylko jeden projekt- decydujemy się tworzenie gry planszowej.

Nasze spotkania odbywają się systematycznie, każde spotkanie zaczynamy od krótkiej rozmowy, podsumowania tego, co już zostało zrobione i zaplanowania kolejnych działań. Chcemy, by gra była atrakcyjna dla młodych ludzi oraz by stała się narzędziem dydaktycznym wykorzystywanym przez nauczycieli i pedagogów nie tylko na lekcjach wychowawczych. Dodatkowo, przygotowujemy cyfrową wersję gry dostępną poprzez specjalny kod QR, który znajdzie się na pudełku oraz stronie internetowej naszej szkoły. Dzięki temu uczniowie z całej Polski będą mogli pobrać instrukcję i elementy gry, wydrukować je samodzielnie i zagrać w swoich szkołach lub domach.