



Konkurs FERS dotyczący opracowania gier edukacyjnych do kształcenia ogólnego

2025-05-09

Ministerstwo Edukacji Narodowej ogłosiło nabór konkurencyjny w ramach Działania 01.04 Rozwój systemu edukacji programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego (FERS) 2021-2027, nr FERS.01.04-IP.05-005/25 pn. Opracowanie gier edukacyjnych do kształcenia ogólnego.

Celem konkursu jest opracowanie i upowszechnienie 18 gier edukacyjnych do kształcenia ogólnego. Gry edukacyjne, które powstaną w ramach naboru, będą wspierać uczniów i uczennice w podnoszeniu umiejętności samodzielnego uczenia się oraz rozwijaniu interdyscyplinarnych kompetencji, poprzez stwarzanie różnorodnych sytuacji dydaktycznych i problemów do rozwiązania.

Maksymalny okres realizacji projektu wynosi **36 miesięcy**.

W ramach konkursu o dofinansowanie realizacji projektu mogą ubiegać się podmioty wyszczególnione w Szczegółowym Opisie Priorytetów programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021-2027:

- Typ beneficjenta – ogólny: Administracja publiczna, Instytucje nauki i edukacji, Instytucje wspierające biznes, Organizacje społeczne i związki wyznaniowe, Partnerzy społeczni, Przedsiębiorstwa
- Typ beneficjenta – szczegółowy: Duże przedsiębiorstwa, Izby gospodarcze, Jednostki naukowe, MŚP, Organizacje pozarządowe, Pozarządowe organizacje turystyczne, Przedszkola i inne formy wychowania przedszkolnego, Szkoły i inne placówki systemu oświaty, Uczelnie;

oraz wskazane w kryterium dostępu nr 1 (Wnioskodawcą jest podmiot, który w ostatnich 5 latach przed datą ogłoszenia naboru, opracował (wyprodukował) minimum 1 grę komputerową, która uzyskała co najmniej 75% pozytywnych ocen użytkowników lub użytkowniczek na publicznych platformach publikujących gry, takich jak Steam, Google Play, App Store lub podobnej. Wskazana gra musi posiadać minimum 200 ocen użytkowników lub użytkowniczek, aby można było uznać wynik za reprezentatywny).

Wnioskodawca może złożyć tylko 1 wniosek, wyłącznie w 1 z 6 obszarów:

1. Obszar 1. Przygodowe gry edukacyjne z historycznym tłem kulturowym.
Liczba wyprodukowanych gier edukacyjnych: 3
2. Obszar 2. Symulacyjne gry z elementami zarządzania.
Liczba wyprodukowanych gier edukacyjnych: 3
3. Obszar 3. Decyzyjne gry edukacyjne oparte na rozwiązywaniu problemów.
Liczba wyprodukowanych gier edukacyjnych: 3
4. Obszar 4. Poznawcze gry edukacyjne z elementami przetrwania i eksploracji środowiska przyrodniczego.
Liczba wyprodukowanych gier edukacyjnych: 3
5. Obszar 5. Logiczne gry edukacyjne wspierające rozwój krytycznego myślenia.
Liczba wyprodukowanych gier edukacyjnych: 3



6. Obszar 6. Strategiczne gry edukacyjne rozwijające zdolności analityczne i planowania.
Liczba wyprodukowanych gier edukacyjnych: 3

Kwota przeznaczona na dofinansowanie projektów wynosi **30 200 000,00 PLN**. Maksymalna wartość projektu jest równa wysokości alokacji przeznaczonej na dany obszar:

- Obszar 1. – 5 093 975,00 PLN
- Obszar 2. – 4 730 120,00 PLN
- Obszar 3. – 3 274 700,00 PLN
- Obszar 4. – 6 913 255,00 PLN
- Obszar 5. – 4 730 120,00 PLN
- Obszar 6. – 5 457 830,00 PLN

W ramach konkursu wybranych zostanie **sześć projektów** (jeden najwyżej oceniony w ramach danego obszaru).

Poziom dofinansowania projektu w ramach konkursu (ze środków EFS i środków budżetu państwa) wynosi **100%**. W ramach konkursu nie przewidziano możliwości wniesienia wkładu własnego beneficjenta.

Nabór ma **charakter ciągły**, co oznacza, że IOK prowadzi nabór wniosków o dofinansowanie projektów w sposób ciągły **od 31 marca 2025 r. do 30 września 2025 r.** do wyczerpania limitu środków przeznaczonych na dofinansowanie projektów w ramach każdego z 6 obszarów lub do zamknięcia konkursu.

Wyjaśnień w kwestiach dotyczących konkursu udziela ION w odpowiedzi na zapytania kierowane na adres poczty elektronicznej: gry.edukacyjne@men.gov.pl lub telefonicznie pod nr: 22 34 74 437.

Szczegółowe informacje o konkursie można znaleźć pod adresem:

<https://efs.men.gov.pl/nabory/konkurs-opracowanie-gier-edukacyjnych-do-ksztalcenia-ogolnego-nr-fers-01-04-ip-05-005-25/>