



**Magiczny
Kraków**

“clickON - zamień granie na programowanie” czyli bezpłatne zajęcia z programowania i nowych technologii

2025-01-22

Giganci Programowania zapraszają na wydarzenie, które ma na celu rozwijanie kluczowych kompetencji cyfrowych oraz wprowadzenie młodzieży w świat nowoczesnych technologii w sposób angażujący i przystępny. Szczegóły w komunikacie.

Drodzy Rodzice,

zapraszamy na bezpłatne zajęcia organizowane w ramach projektu clickON – "Zamień granie na programowanie", który otwiera przed Waszymi dziećmi wyjątkową możliwość nauki programowania i zdobycia praktycznych umiejętności potrzebnych w cyfrowym świecie.

Najważniejsze informacje o wydarzeniu:

- Darmowe zajęcia – udział jest całkowicie bezpłatny!
- Czas trwania akcji: od 17 stycznia do 7 marca
- Tematyka: programowanie w popularnych środowiskach takich jak Minecraft, Scratch, Python, C#
- Grupy wiekowe: zajęcia są dostosowane do uczniów w wieku od 6 do 18 lat
- Czas trwania: każde spotkanie trwa 1,5 godziny
- Lokalizacja: ponad 100 placówek w całej Polsce

Dlaczego warto?

W dzisiejszych czasach wielu rodziców boryka się z problemem nadmiernego korzystania przez dzieci z komputerów, telefonów i gier. Zamiast bezmyślnego klikania, warto przekuć uwagę dziecka w coś wartościowego – kodowanie, rozwijanie logicznego myślenia i zdobywanie nowych, przyszłościowych umiejętności.

Uczymy, jak mądrze korzystać z technologii, by stała się ona narzędziem do rozwoju, a nie wyłącznie rozrywką. Programowanie to nie tylko nauka, ale także pasja, która daje dzieciom satysfakcję i pomaga budować pewność siebie.

Jak zapisać dziecko?



**Magiczny
Kraków**

Więcej szczegółów oraz formularz zapisów znajdziesz na [stronie organizatora](#).

Dodatkowe informacje:

Projekt organizowany przez Gigantów Programowania jest objęty patronatem Ministra Edukacji Narodowej, Ośrodka Rozwoju Edukacji, Ministerstwa Cyfryzacji oraz prezydentów wielu polskich miast. Zachęcamy do zapisów – pomóż swojemu dziecku odkryć nowy, fascynujący świat programowania i zmienić sposób, w jaki korzysta z technologii!

źródło: [Giganci Programowania](#)